Anfrageformular für Schulklassen-Programme

Gültig ab 01.01.2027 bis 31.12.2027 – Bitte füllen Sie für **jede teilnehmende Klasse ein eigenes Anfrageformular** mit Ansprechperson aus. Vielen Dank!

SGV JUGENDHOF
Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de
Hasenwinkel 4
59821 Arnsberg
Tel. (02931) 52 48-25
jugendhof@sgv.de
www.sgv-jugendhof.de

Aufenthaltstermin

Name der Schule / Einrichtung

Alter der Schüler/innen bzw. Klassenstufe

Lehrer/in

Tel.-Nr. privat (für pers. Vorgespräch bei (Mehr-)Tagesprogramm)

Kontaktadresse

Tel.-Nr. der Schule

Anzahl der Schüler/innen

plus _____ Leitungspersonen.

Teilnehmerzahl: ab 20 Personen (Sonderabsprachen möglich);
Die Mindestteilnehmerzahl von 20 Personen wird abgebucht, auch wenn es weniger werden.

Hinweis an die Lehrer/Begleitpersonen: Es gelten die allgemeinen Vertragsbedingungen und die aktuellen Preislisten des SGV Jugendhofs. Genauere Infos zu den Programmen und Leistungen entnehmen Sie bitte der Ausschreibung auf den Webseiten des SGV Jugendhofs oder dem beiliegenden Infomaterial. Das Programm findet auch bei Regen draußen statt.

Bitte Zutreffendes Programm ankreuzen und ausfüllen.

☐ **3 Tage**

3 Tage
2 Übernachtungen mit VP
3 Programmbausteine
pro Kind **137,-** EUR

***optionale Einzelbausteinbuchung**
pro Kind **19,-** EUR

☐ Escape Room
ab Klasse 5

oder

Gemeinschaft - auf los geht's los!
Kennenlernen, Ziele- und Regeln, Kooperation- & Abenteuerspiele

Zusammen rund ums Feuer
Abendaktionen oder Nachtwanderung und Lagerfeuer

Teamherausforderung Escape-Room
Escape-Room, Teamgeist und Kreativität

☐ ***optionaler Einzelbaustein**
Kooperation- & Abenteuerspiele, Lauf- und Bewegungsaktionen

☐ Survival Days
ab Klasse 3

oder

Survival Days - auf los geht's los!
Kennenlernen, Ziele- und Regeln, Chaos-Rallye & Wasserfilter

Zusammen rund ums Feuer
Abendaktionen oder Nachtwanderung und Lagerfeuer mit „Popcornfeuertopf"

Zielsicher zum Klassenteam
Bogenschießen & Parallelaktionen

☐ ***optionaler Einzelbaustein**
Kooperation- & Abenteuerspiele, Lauf- und Bewegungsaktionen

☐ Aktiv zum Wir
ab Klasse 3

Gemeinschaft - auf los geht's los!
Kennenlernen, Ziele- und Regeln, Kooperation- & Abenteuerspiele

Zusammen rund ums Feuer
Abendaktionen oder Nachtwanderung und Lagerfeuer

Zielsicher zum Klassenteam
Bogenschießen & Parallelaktionen

☐ ***optionaler Einzelbaustein**
Kooperation- & Abenteuerspiele, Lauf- und Bewegungsaktionen

☐ **3 Tage**

3 Tage
2 Übernachtungen mit VP
4 Programmbausteine
pro Kind **154,-** EUR

Grünes Leben für uns Alle?
ab Klasse 6

Grünes Leben - auf los geht's los!
Kennenlernen, Ziele- & Regeln, Kooperation, Einstieg ins Thema, Klimaziel & Co

Ist das Müll, ‚Kunst oder kann das weg?
Kreatives Tun, „Plogging-Aktion" und „Hosentaschenziele"

Gemeinschaft erleben
Kooperation- & Abenteuerspiele, Reflexion und Austausch zum Thema

Unser Impact und was meinst Du?
Diskussion, Gruppenarbeit und Themenvertiefung
z.B. zu „Fast-Fashion", „Mobilität" und „Smartphone"

Datum, Unterschrift Lehrer/in, Stempel der Schule

nature-concepts

Veranstalter der Angebote ist der SGV Jugendhof. Die Programme werden von nature concepts (Bielefelder Str. 378a, 32758 Detmold) in Kooperation mit dem SGV Jugendhof durchgeführt.